

#graphisoftLEARN

BIM CLASSES

ARCHICAD OSNOVE

NAUČITE OSNOVE BIM-a UZ ARCHICAD,
VODEĆI BIM SOFTVER NA TRŽIŠTU!

ZAŠTO ARCHICAD?

ARCHICAD® je vodeće BIM softversko rješenje za projektiranje. ARCHICAD® je preferirani softver arhitekata, građevinara i dizajnera interijera, jer omogućuje brzu i kvalitetnu izradu jednostavnih i kompleksnih vrsta projekata svih veličina, detaljnu automatsku izradu dokumentacije, kao i upravljanje BIM podacima.

CILJEVI TEČAJA

Tečaj je razvijen posebno za potrebe ARCHICAD® početnika. Po završetku tečaja polaznici će moći koristiti softver za BIM modeliranje i dokumentiranje malih do srednje velikih projekata.

KOME JE NAMIJENJEN TEČAJ?

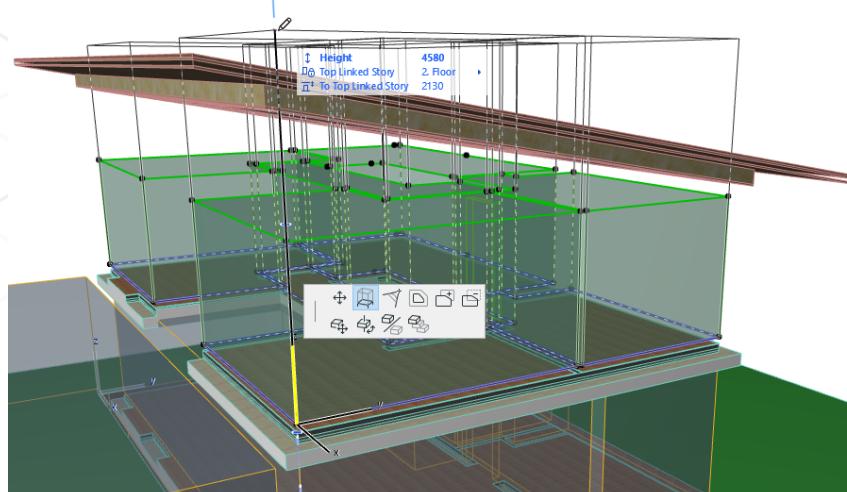
Tečaj se preporučuje polaznicima koji se žele upoznati sa temeljnim ARCHICAD® pojmovima, alatima i tehnikama modeliranja. Namijenjen je za arhitekte, građevinare i dizajnere interijera te studente i profesore, kojimaju iskustva rda u BIM-u. Također je namijenjen ARCHICAD® početnicima koji žele proširiti svoje znanje o softveru.

PREDZNANJE

Tečaj nema posebnih uvjeta za predznanjem, potrebne su samo osnovne vještine korištenja računala (Windows ili macOS). Preporučamo pogledati [Beginner ARCHICAD Online Course](#) prije početka tečaja.

TRAJANJE

24 školska sata



ARCHICAD OSNOVE tečaj je temelj svih GRAPHISOFT BIM Classes tečajeva. Tečaj nudi detaljni pregled najvažnijih alata i tehnika modeliranja za ARCHICAD® početnike. Tečaj također nudi relevantne informacije o BIM konceptu te njegovoj praktičnoj primjeni u praksi.

Nastavna metodologija korištena na ovom tečaju, razvijena je i uspješno korištena od A-NUL, eksluzivnog GRAPHISOFT distributera i partnera u Austriji.



PREGLED TEČAJA

ARCHICAD OSNOVE

ARCHICAD OSNOVNI POJMOVI

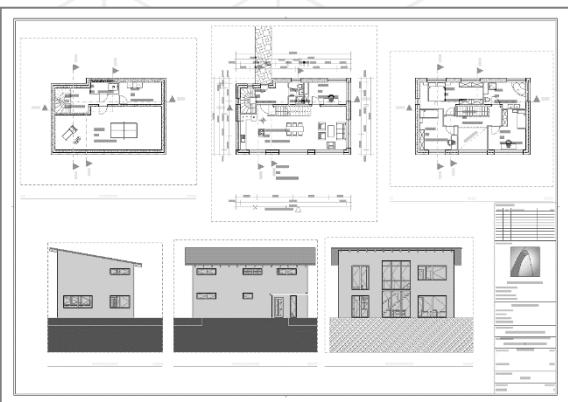
- + Kratka povijest GRAPHISOFTa
- + Uvod u ARCHICAD
- + Što je BIM?
- + Instalacija, licence
- + Pregled ARCHICAD sučelja
- + Postavljanje radnog okruženja (Work Environment)
- + Navigacija u 2D i 3D
- + Navigacija u projektu
- + Elementi (zid, ploča, itd.) – označavanje i informacije

TEHNIKE MODELIRANJA I CRTANJA

- + Osnovni alati za crtanje
- + Osnovni alati za modeliranje
- + Metode kreiranja elemenata
- + Rad u različitim prikazima (Views)
- + Pomoći alati
- + Alati i tehnike uređivanja
- + Prijenos parametara
- + Alati za veću produktivnost
- + Filtriranje i grupiranje elemenata
- + Kontrola vidljivosti elemenata

UPRAVLJANJE PROJEKTOM

- + Navigator - koncept
- + Pokretanje projekta, postavke projekta
- + Atributi
- + Objekti i biblioteke
- + Etaže
- + Kote, oznake i tekstovi
- + Zone
- + Kreiranje i upravljanje sadržajem prikaza
- + Upravljanje crtežima i nacrtima
- + Detalji
- + Osnove izračuna količina
- + Osnove izrade vizualizacija
- + Sigurnost podataka i arhiviranje
- + OpenGL vs. CineRender



SOFTVERSKI I HARDVERSKI ZAHTJEVI

Polaznik treba imati na raspolaganju računalo sa instaliranim ARCHICAD 23 INT:

<https://www.graphisoft.com/downloads/archicad/>

Računalo bi trebalo zadovoljavati minimalnu preporučenu konfiguraciju:

https://www.graphisoft.com/support/system_requirements/AC23/

NAPOMENA

Za više informacija o dostupnosti ovog i ostalih GRAPHISOFT BIM tečajeva u Hrvatskoj kontaktirajte nas na:

[3D ART softver u arhitekturi d.o.o.](http://3d-art.hr)